

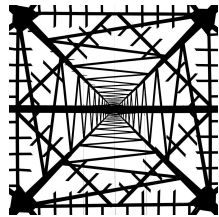
# UN PEU D'ÉVÉNEMENTS DANS UN MONDE LINÉAIRE.

Le film dont vous êtes le héros.

julien Vinber

**PHPTOUR2018**  
Montpellier





# Julien Vinber

Développeur  
Je fait du PHP depuis 2001

Je travail pour 2S2I Solutions,  
en mission chez La Poste



Contact :



[@julienVinber](https://twitter.com/julienVinber)



[julienvinber](https://www.linkedin.com/in/julienvinber)



[julienVinber](https://github.com/julienVinber)



# Principe



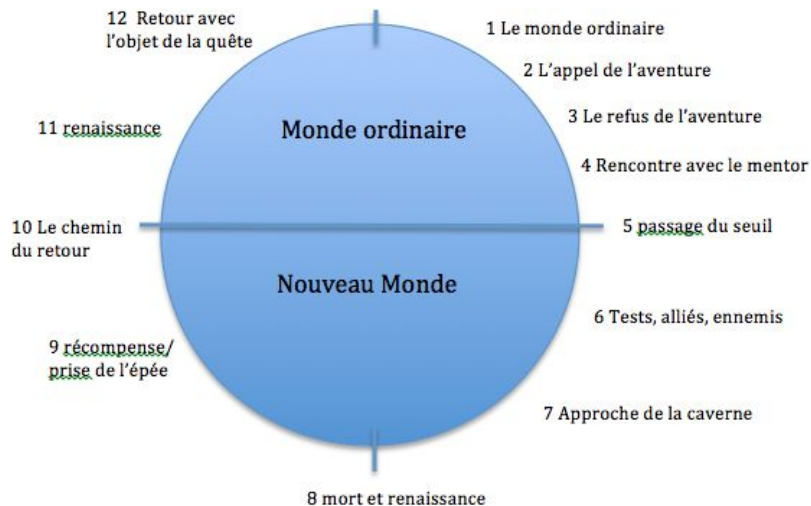
# Principe

Inspiration :

<https://www.commentfaireunfilm.com>

Qui propose un découpage en 12 parties inspiré des travaux de Joseph Campbell sur les mythes.

## Le voyage du héros



# 01 - Le monde ordinaire

La programmation séquentielle

La programmation séquentielle est un paradigme de programmation dans laquelle le déroulement des instructions du programme est toujours le même (les instructions elles-mêmes peuvent être différentes en fonctions des embranchements,...).

Wikipedia





# 02 - L'appel de l'aventure

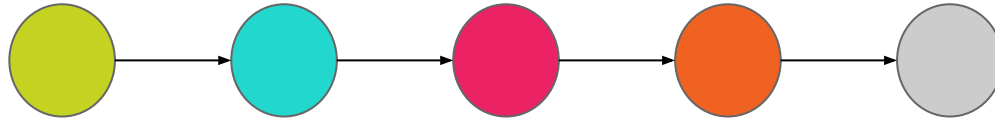
Le premier problème :

L'Homme



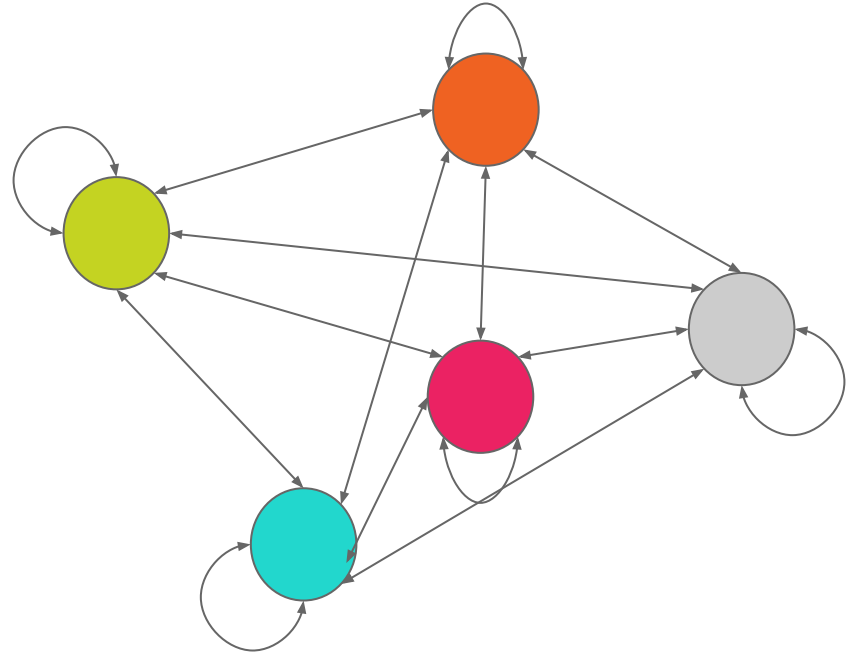
# 02 - L'appel de l'aventure

Un monde simple



# 02 - L'appel de l'aventure

L'homme veut être libre.



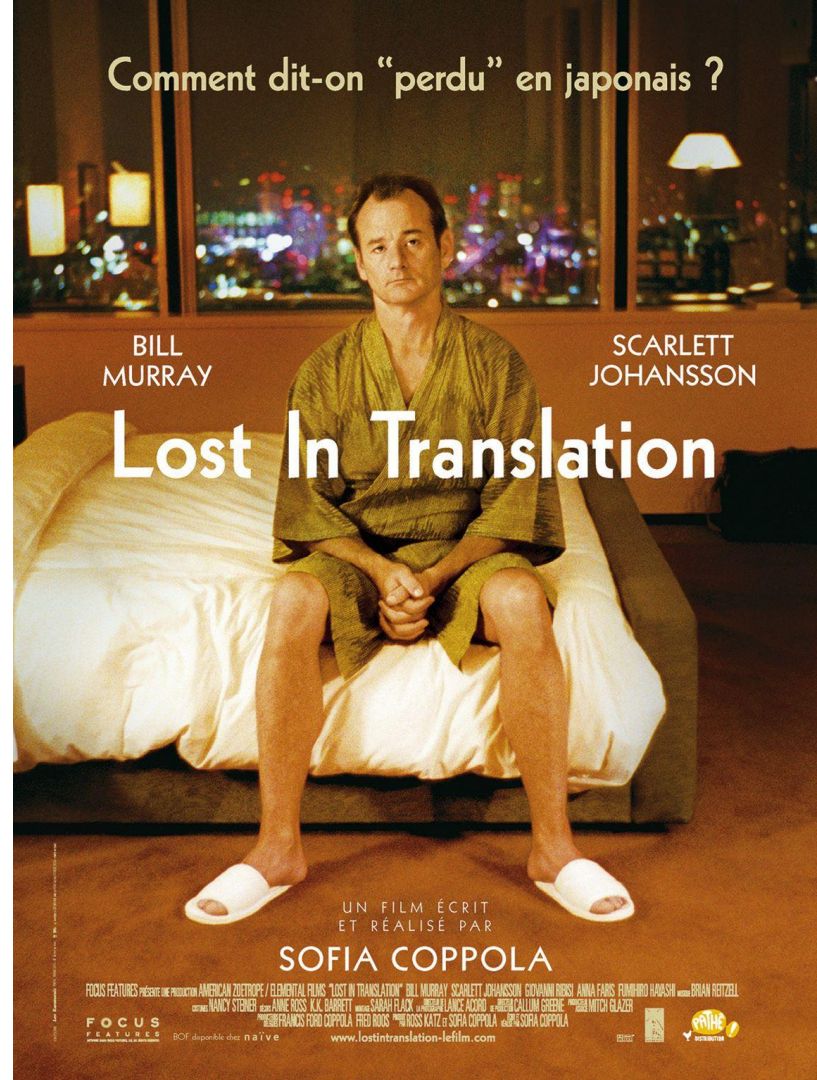


# 02 - L'appel de l'aventure

Transitions

=

RISQUE





M A N O F S T E E L

2013

MarCXBent-derFilm.de

Notre héros

L'évènement

# 03 - Refus de l'aventure

PHP



# 03 - Refus de l'aventure

La gestion native est liée à l'IHM.

La partie événement / réactif a été déportée sur l'interface et le serveur Web





# 04 - Rencontre du mentor

Sans Objet ?

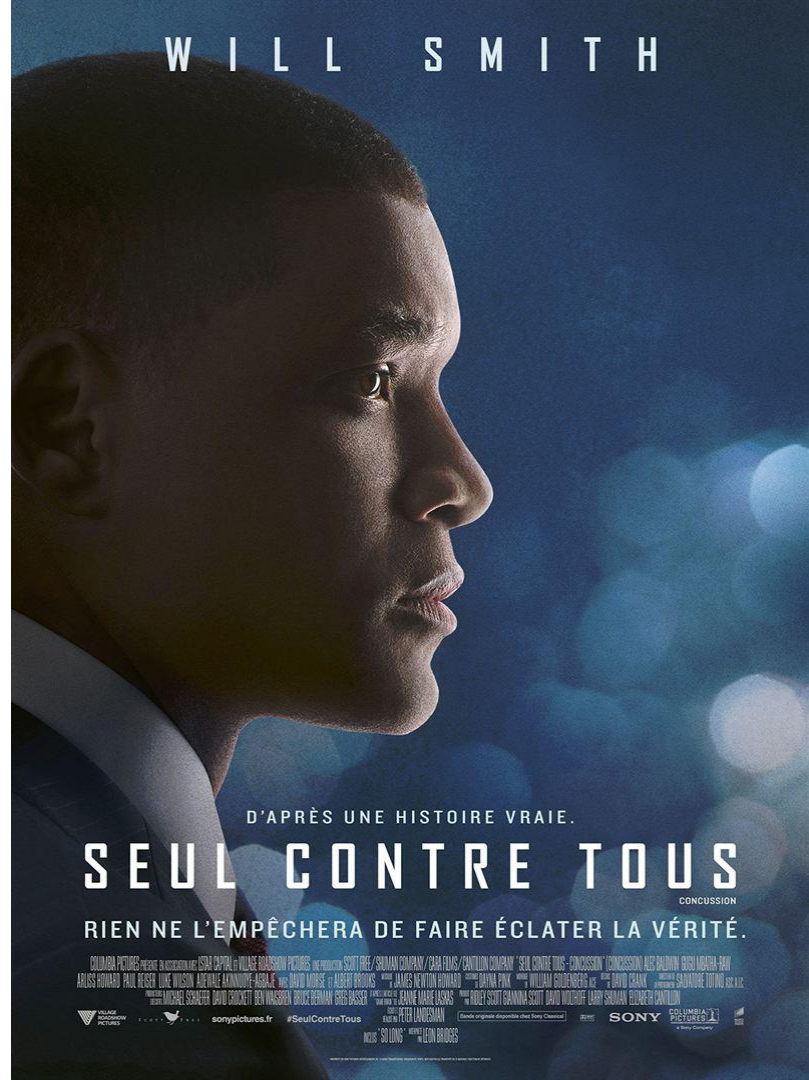




# 04 - Rencontre du mentor

## Nos amie les Frameworks

- Symfony
- Laravel
- Zend Frameworks
- CakePHP
- Yii
- FuelPHP
- Jelix
- Drupal
- Wordpress
- ...



# 05 - Passage du seuil de l'aventure

Fichier : 6000 Lignes

Fonction : 1000 Lignes

=>

Plus jamais cela.



06 -épreuve, rencontre  
des alliés et ennemis

Refaire ?





06 -épreuve, rencontre  
des alliés et ennemis

Comprendre ?



# 06 -épreuve, rencontre des alliés et ennemis

Exemple de la vie d'un programme :

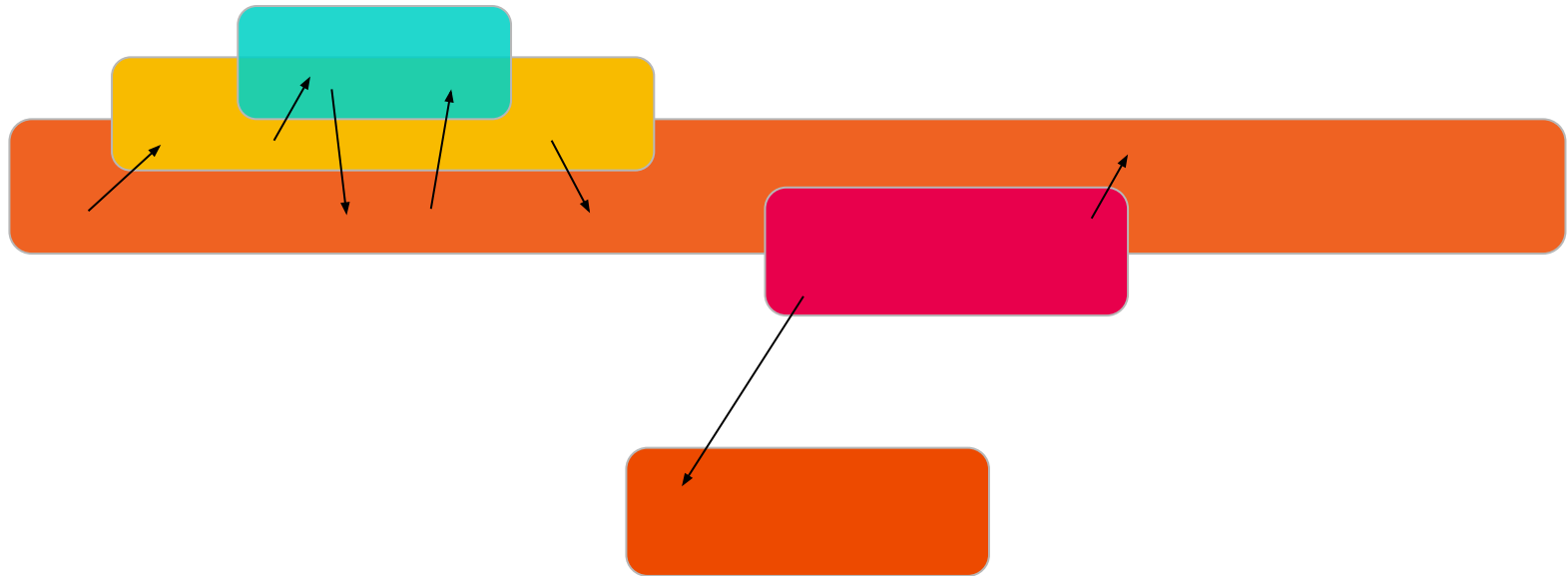
Création d'un utilisateur

- On reçoit la demande
- On valide
- On enregistre

Puis :

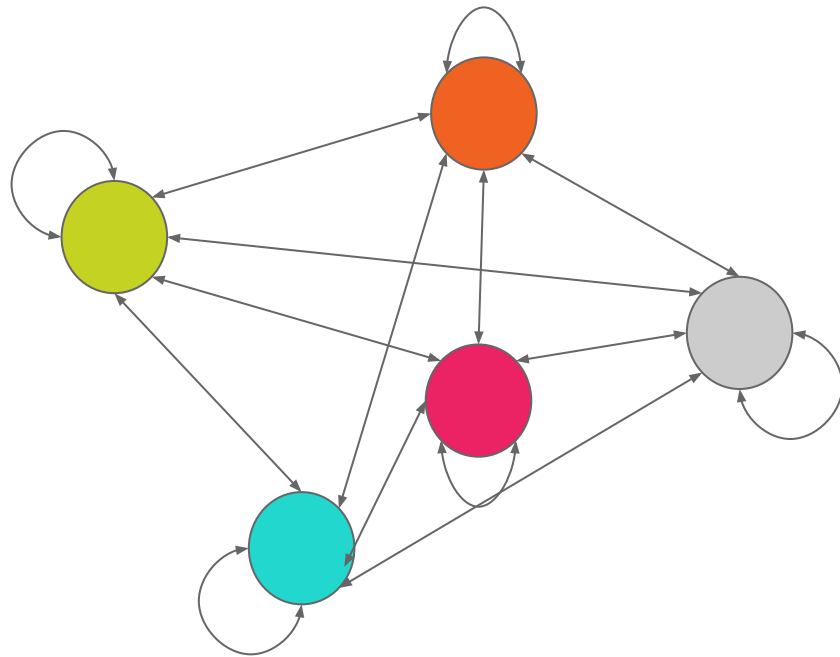
- Envoyer un mail de confirmation
- Créer un utilisateur dans la gestion Co.
- Envoyer une alerte aux commerciales pour contacter le client.
- Lui envoyer dans 7 jours une offre promo.
- Valider son mail.
- Vérifier s'il y a un parrain et lui envoyer une récompense.
- ...

## 06 -épreuve, rencontre des alliés et ennemis

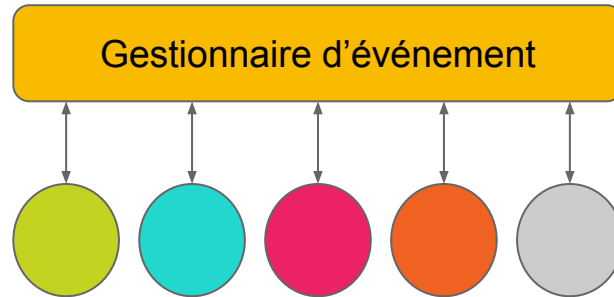




# 06 -épreuve, rencontre des alliés et ennemis

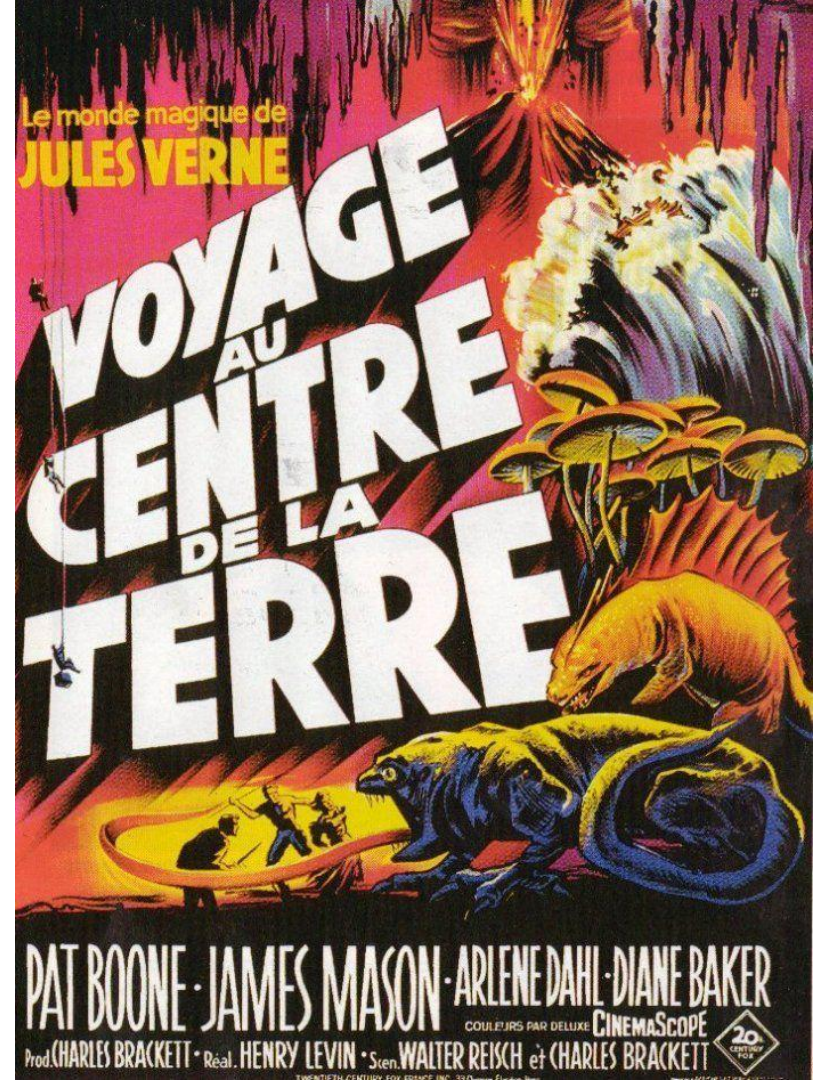


# 06 -épreuve, rencontre des alliés et ennemis



# 07 - Approche/accès à la caverne

Design Pattern  
Observable



# 08 - Dernière épreuve : mort et renaissance

VERSION RESTAURÉE 8K INÉDITE  
REDÉCOUVREZ LE CHEF-D'ŒUVRE DU MAÎTRE DU SUSPENSE !

## ALFRED HITCHCOCK LA MORT AUX TROUSSES

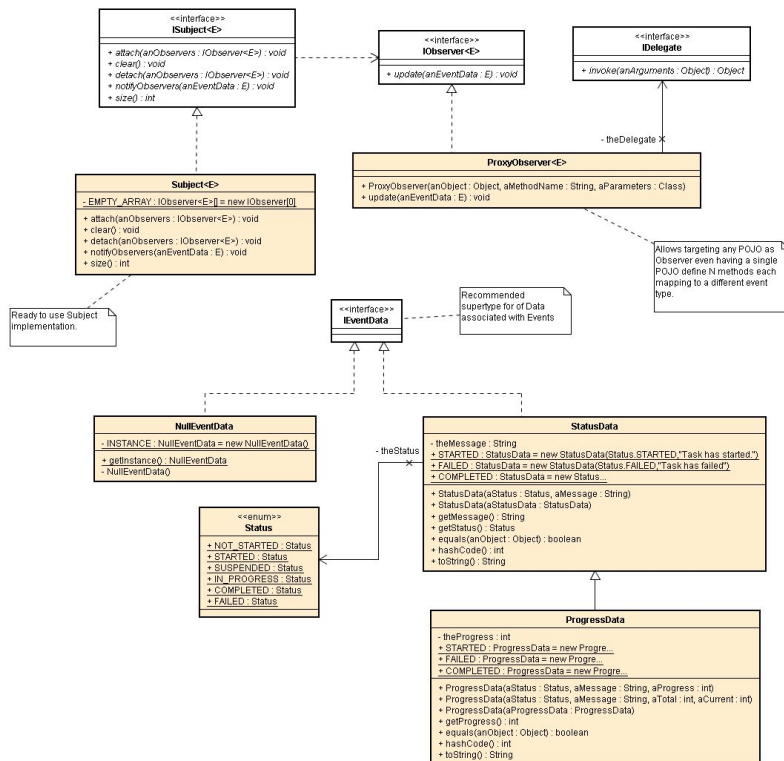
fip sdi adfip ECRANLARGE.COM DVDCLASSIK TCM cinéma Jalouse TRANSFUGE CAROLITA



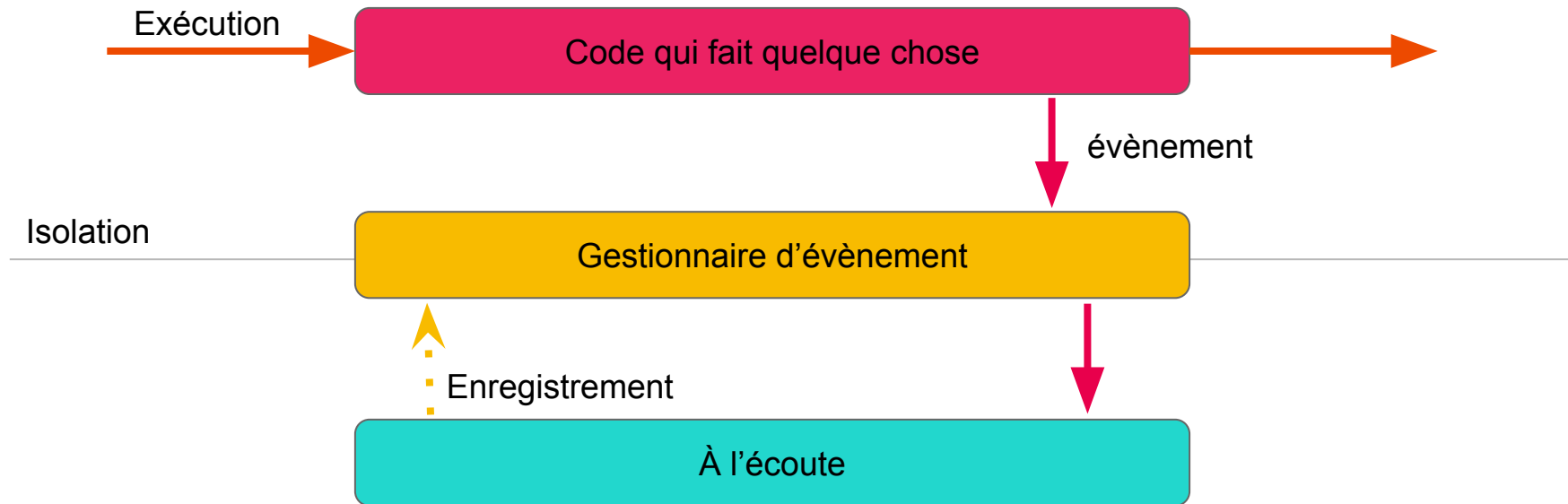
CARY  
GRANT  
EVA MARIE  
SAINT  
JAMES  
MASON



# 08 - Dernière épreuve : mort et renaissance

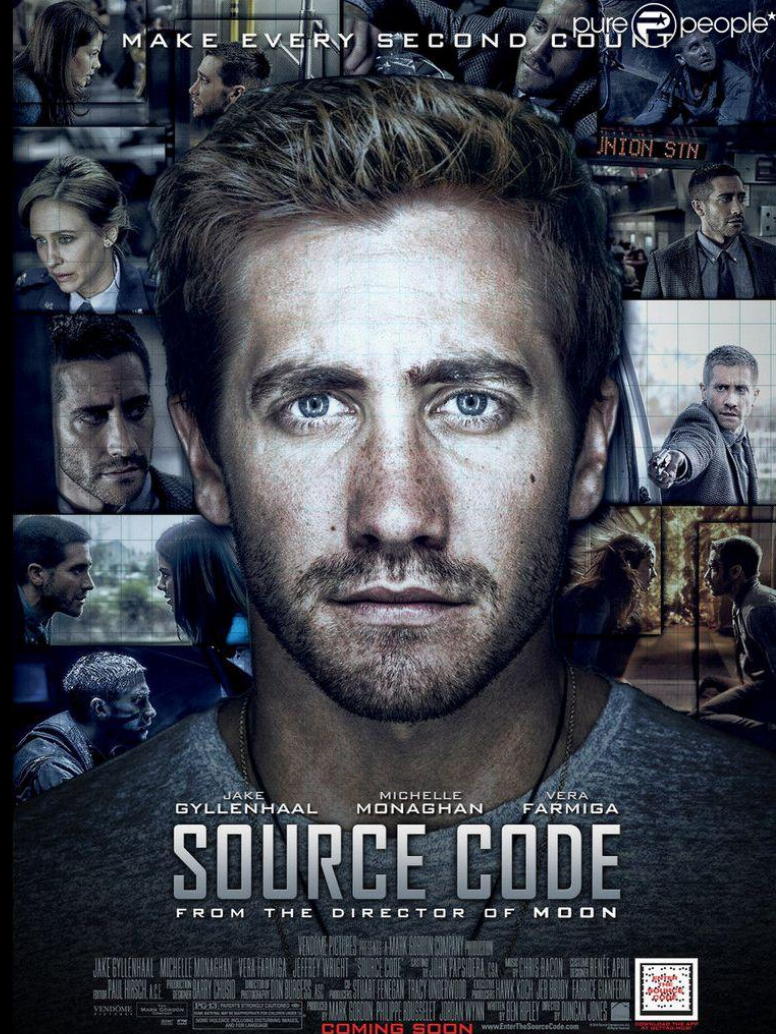


# 08 - Dernière épreuve : mort et renaissance





# 09 - Récompense/ prise de l'épée



# 09 - Récompense/ prise de l'épée

```
class EventManager implements EventManagerInterface
{
    private $listener = [];

    public function attach(string $eventName, callable $callback): void
    {
        if (!isset($this->listener[$eventName])) {
            $this->listener[$eventName] = [];
        }
        $this->listener[$eventName][] = $callback;
    }

    public function trigger(string $eventName, EventInterface $event): void
    {
        if (isset($this->listener[$eventName])) {
            foreach ($this->listener[$eventName] as $listener) {
                $listener($event);
                if ($event->isPropagationStopped()){
                    break;
                }
            }
        }
    }
}
```

# 09 - Récompense/ prise de l'épée

On attache l'événement :

```
$this->eventManager->attach('createUser', [$creaMail, 'onCreateUser']);
```

```
class MailCreationUser implements MailCreationUserInterface
{
    public function onCreateUser(UserEvent $event)
    {
        dump('J\'envoi un mail à mon utilisateur', $event);
    }
}
```

# 09 - Récompense/ prise de l'épée

```
public function createUser(string $nom, ?string $mail):User
{
    $user = new User($nom, $mail);

    $this->saver->save($user);

    $this->eventManager->trigger('createUser', new UserEvent($user));

    return $user;
}
```

# 09 - Récompense/ prise de l'épée

## Framework / CMS

- Symfony : [https://symfony.com/doc/current/event\\_dispatcher.html](https://symfony.com/doc/current/event_dispatcher.html)
- Laravel : <https://laravel.com/docs/5.6/events>
- Zend Framework : <https://framework.zend.com/manual/2.3/en/modules/zend.event-manager.event-manager.html>
- Wordpress : [https://codex.wordpress.org/Plugin\\_API/Hooks](https://codex.wordpress.org/Plugin_API/Hooks)
- Drupal : <https://api.drupal.org/api/drupal/core%21core.api.php/group/events/8.5.x>
- CakePHP : <https://book.cakephp.org/3.0/fr/core-libraries/events.html>
- Yii : <https://www.yiiframework.com/doc/guide/2.0/en/concept-events>
- FuelPHP : <https://fuelphp.com/docs/classes/event.html>
- Jelix : <https://docs.jelix.org/fr/manuel-1.6/events>

## Solutions indépendantes :

- HOA : <https://hoa-project.net/Fr/Literature/Hack/Event.html>
- Simple Bus : [http://docs.simplebus.io/en/latest/Guides/event\\_bus.html](http://docs.simplebus.io/en/latest/Guides/event_bus.html)
- PSR 14 : <https://github.com/php-fig/fig-standards/blob/master/proposed/event-dispatcher.md>

# 10 -Chemin du retour

Climax





# 10 -Chemin du retour

La solution parfaite ?

# 10 -Chemin du retour

Non :(

**Non linéaire**

=

L'appréhension du programme est plus complexe.

Des bouts de code exécutés vont être oubliés.

Difficile à déboguer.

# 11 - Renaissance



# 11 -Renaissance

Non il n'y a pas qu'un seul super héro.

# 11 -Renaissance

## Points fort :

Modèle simple à mettre en place

Permet de se plugger

Permet d'améliorer le S de SOLID avec une meilleure répartition des responsabilités.

# 12 -Retour avec l'objet de la quête







Prochains épisodes.



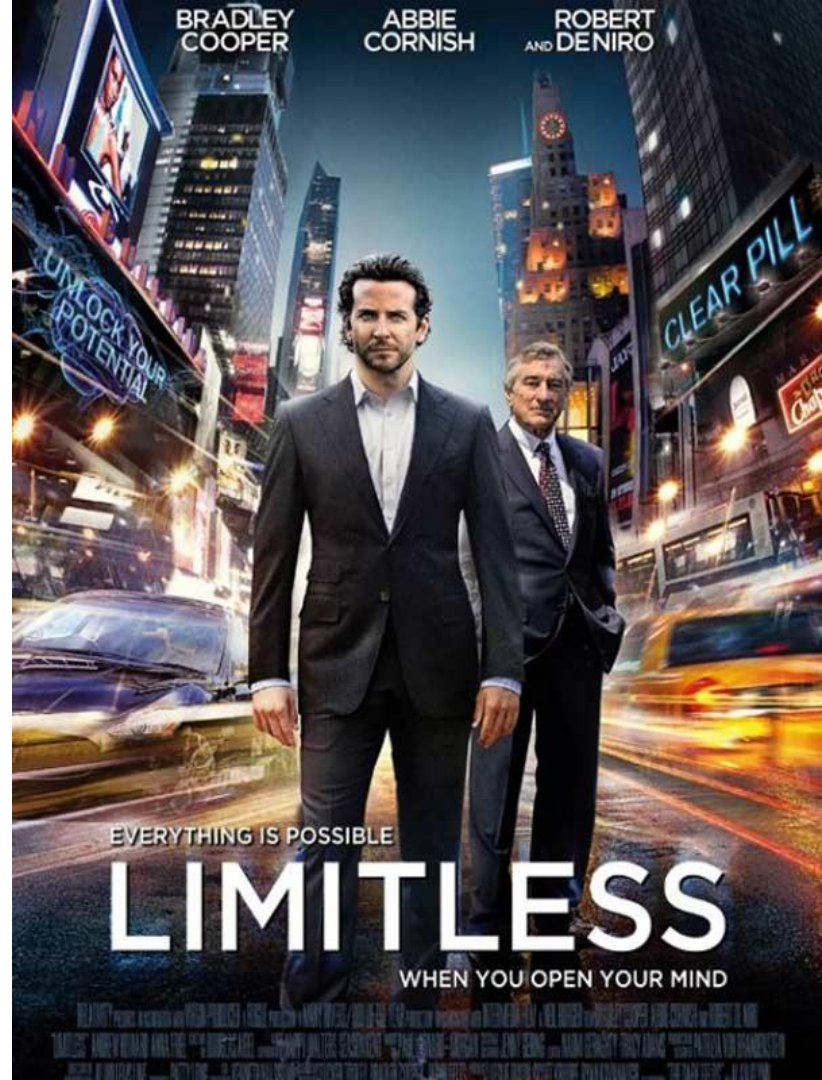
# Episode 2 : Asynchrone

Ulrich Lusseau :

REX sur 5 ans d'élevage de lapins

Joel Wurtz :

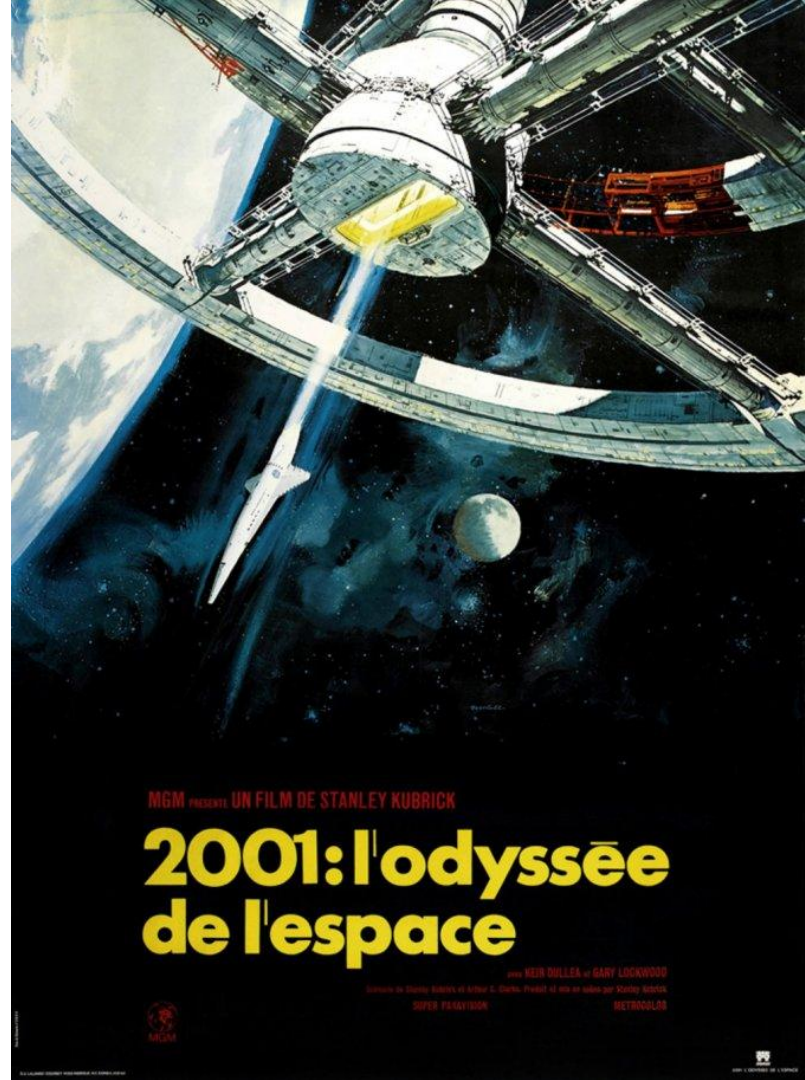
100% ASYNCHRONE - 0% CALLBACK EN PHP



# Episode 3 : AOP

Ce n'est plus nous qui exposons des évènements. C'est l'acheteur qui vient forcer la main pour écouter ce qu'il veut.

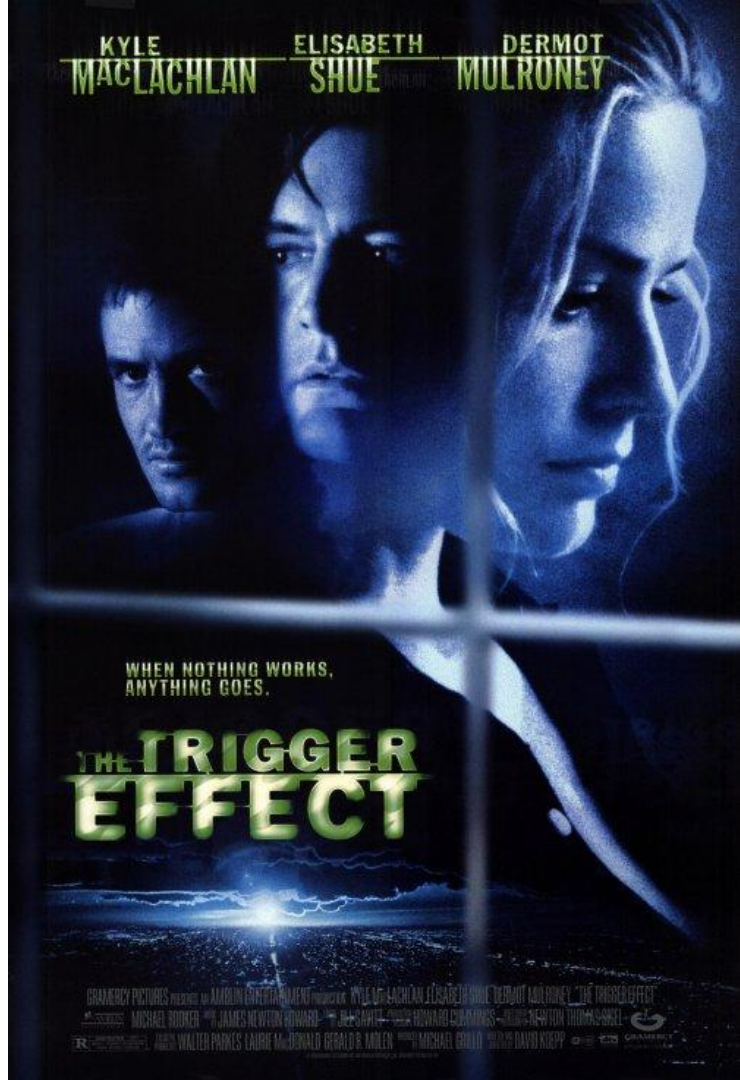
[https://fr.wikipedia.org/wiki/Programmation\\_orient%C3%A9e\\_aspect](https://fr.wikipedia.org/wiki/Programmation_orient%C3%A9e_aspect)



# Episode 4 : ReactPHP et les archi réactive.

On change la façon de concevoir les logicielles,  
avec plein de petits bouts de code qui réponde à  
un évènement.

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Programmation\\_réactive](https://fr.wikipedia.org/wiki/Programmation_réactive)





Merci.

Des questions ?



PAULO BRANCO PRÉSENTE

UN FILM DE EMMANUELLE CUAU  
**TRÈS BIEN, MERCI**  
SANDRINE KIBERLAIN - GILBERT MELKI  
OLIVIER CRUVEILLER

Avec Camille Auppy - Christophe Odier - Frédéric Pierrot - Emmanuel Salinger  
Avec la participation de la région Île-de-France - la région Rhône-Alpes - la région Auvergne-Rhône-Alpes - la région  
Nouvelle-Aquitaine - la région Occitanie - la région PACA - la région Provence-Alpes-Côte d'Azur - la région  
Normandie - la région Bretagne - la région Centre-Val de Loire - la région Grand Est - la région Hauts-de-France - la région  
Normandie - la région Bretagne - la région Centre-Val de Loire - la région Grand Est - la région Hauts-de-France - la région  
Normandie - la région Bretagne - la région Centre-Val de Loire - la région Grand Est - la région Hauts-de-France - la région

COPIES | CNC | ACID | Gemini